

Latvijas Universitātes
“E-sporta turnīrs 2023”
NOLIKUMS

1. Mērķis un uzdevumi

- 1.1. Popularizēt e-sportu un e-basketbolu Latvijas Universitātes (turpmāk tekstā – LU) studentu starpā.
- 1.2. Veicināt studentos sacensības garu un vēlmi sportot.
- 1.3. Noskaidrot labākos e-basketbola spēlētājus starp LU studentiem.

2. Vieta un laiks

- 2.1. Pasākums norisināsies 2023. gada 9. novembrī LU Dabas mājas ‘Magnum’ auditorijā Jelgavas ielā 1.
- 2.2. Pasākuma sākums – plkst. 16.30.

3. Pasākuma vadība

- 3.1. Pasākumu organizē LU Sporta centrs (LU SC). Pasākuma galvenais organizators ir Kalvis Kazaks (kalvis.kazaks@lu.lv, 26243522).

4. Dalībnieki un pieteikšanās

- 4.1. Piedalīties var ikviens LU students.
- 4.2. Pieteikties pasākumam var, aizpildot elektronisko pieteikuma anketu (____) līdz 2023. gada 8. novembra plkst. 23.59 vai pasākuma dienā, uz vietas, LU Dabas mājas “Magnum” auditorijā, no plkst. 16.00 līdz 16.30.

5. Sacensību kārtība

- 5.1. E-sporta turnīrs norisinās uz Playstation 5 konsolēm, spēlējot NBA2k24 spēli.
- 5.2. Spēles laiks un citi noteikumi ir atbilstoši NBA2k24 spēles noteikumiem. Īpašie regulējumi:
 - 5.2.1. Spēles ilgums 2 minūtes ceturtdaļā.
 - 5.2.2. Spēles grūtības pakāpe – Superstar
 - 5.2.3. Spēles ātrums – normāls
- 5.3. Maksimālais dalībnieku skaits: 16
- 5.4. Komandas tiek sadalītas apakšgrupās. Pēc apakšgrupu izspēles labākās komandas spēlē izslēgšanas turnīru.
- 5.5. Izslēgšanas spēlēs iekļuvušo komandu skaits tiks precizēts īsi pirms turnīra sākuma. Pieņemot, ka turnīrā startē maksimālais komandu skaits (16), izspēle būs sekojoša: pēc apakšgrupu turnīra (4 apakšgrupas pa 4 komandām katrā) sekos izslēgšanas spēles, kurās iekļūs 8 komandas.

5.6. Pusfinālos zaudējušās komandas spēlē par 3. vietu, bet komandas, kuras gūst uzvaru, spēlē finālā par 1. vietu.

6. Punktu skaitīšanas sistēma

6.1. Par uzvaru – 3 punkti, par neizšķirtu rezultātu – 2 punkti, par zaudējumu – 1 punkts, par neierašanos uz spēli – 0 punkti. Vienādu punktu summas gadījumā divām vai vairākām komandām augstāku vietu ieņem tā komanda, kurai:

6.1.1. iegūti vairāk punkti savsarpējās spēlēs;

6.1.2. labāka iegūto un zaudēto punktu starpība savstarpējās spēlēs;

6.1.3. labāka iegūto un zaudēto punktu starpība visās spēlēs.

6.2. Izslēgšanas spēlēs neizšķirta rezultāta gadījumā spēlē pagarinājumu, papildus 2 minūtes.

6.3. Minimālais spēļu skaits katram dalībniekam ir 3.

7. Dalības maksa

7.1. Dalība LU e-sporta turnīrā ir bez maksas.

8. Apbalvošana

8.1. Pirmo 3 vietu ieguvēji tiek apbalvoti ar balvām no Latvijas Universitātes.

8.2. Uzvarētājs tiek apbalvots ar kausu.

9. Personas datu apstrāde

9.1. Izspēles ietvaros tiek apstrādāti šādi personas dati: dalībnieku vārds, uzvārds, e-pasts, telefona numurs.

9.2. Personas dati tiek apstrādāti, lai turnīrā identificētu dalībnieku rezultātu, kā arī lai organizatori varētu sazināties ar dalībniekiem.

9.3. Personas dati tiks saglabāti organizatora Kalvja Kazaka, e-pasts: kalvis.kazaks@lu.lv, datorā 30 dienas pēc rezultātu paziņošanas. Pēc glabāšanas termiņa personas dati tiks izdzēsti.

9.4. Piesakot savu dalību turnīrā, persona apliecina piekrišanu savu personas datu apstrādei turnīra ietvaros.

9.5. Informācija par fizisko personas datu apstrādi LU pieejama https://www.lu.lv/fileadmin/user_upload/LU.LV/www.lu.lv/Dokumenti/Dokumenti_LV/2._POLITI_KAS/lu-privatuma-politika-aktual.21-04-2021.pdf.

9.6. Par datu apstrādi atbildīgs Kalvis Kazaks, e-pasts: kalvis.kazaks@lu.lv. Papildu jautājumu gadījumā sazināties ar LU personas datu speciālistiem: datu.specialisti@lu.lv.

10. Kontakti

14.2. Organizators – Kalvis Kazaks, e-pasts: kalvis.kazaks@lu.lv, tālr. 26243522.