



Pielikums
APSTIPRINĀTS
ar LU administratīvā direktora 13.05.2013.
norādījumu Nr. 6/14

APSTIPRINĀTS
Latvijas Universitātes Studentu padomes Valdes sēdē
2013. gada 9. maijā, lēmums Nr.5

LATVIJAS UNIVERSITĀTES STUDENTU PADOMES SPORTA SPĒĻU NOLIKUMS

1. Sporta spēles

Latvijas Universitātes Studentu padomes (turpmāk – LU SP) Sporta spēles ir sporta sacensības starp LU studentiem, mācībspēkiem un darbiniekiem.

2. Organizācija un vadība

2.1. Sporta spēles organizē LU SP.

2.2. Sporta spēļu organizēšanai LU SP Valde vai virziena vadītājs izveido Organizācijas komiteju.

2.3. Sporta spēļu inventāru nodrošina LU SP sadarbībā ar LU Sporta servisa centru.

3. Mērķis un uzdevumi

3.1. Sporta spēļu mērķi ir:

3.1.1. veicināt veselīgu dzīvesveidu LU Saimē;

3.1.2. attīstīt LU studējošo, mācībspēku un darbinieku vienotību;

3.1.3. popularizēt LU SP aktivitātes LU Saimē.

3.2. Sporta spēļu uzdevumi ir:

3.2.1. nodrošināt LU studentiem, darbiniekiem un mācībspēkiem iespēju piedalīties dažādās sporta spēlēs;

3.2.2. nodrošināt LU studentiem, darbiniekiem un mācībspēkiem saturīgi pavadītu brīvo laiku sporta spēļu sacensību garā.

4. Laiks un vieta

4.1. Sporta spēļu norises vietu un laiku nosaka LU SP valdes lēmums.

4.2. Par Sporta spēļu komandu reģistrācijas un atklāšanas laiku Organizācijas komiteja paziņo uz komandu iesniegto pieteikumu elektroniskā pasta adresēm ne vēlāk kā divas dienas pirms Sporta spēlēm.

5. Dalībnieki un pieteikšanās

5.1. Sporta spēlēs var piedalīties ikviens LU students, darbinieks, mācītbspēks un ikviens ārpus LU Saimes (turpmāk – Dalībnieks), ievērojot 5.3. p. noteikto komandas sastāvu.

5.2. Dalībai Sporta spēlēs Dalībnieki izveido komandu, aizpilda pieteikumu (pielikums) un veic dalības maksu.

5.3. Komandā ir vismaz 14, bet ne vairāk kā 20 Dalībnieki, no kuriem vismaz 8 Dalībnieki ir no LU Saimes. Komandā ir jābūt vismaz 7 sievietēm un 7 vīriešiem. Ja šī prasība netiek izpildīta, Organizācijas komitejai ir tiesības atteikt komandas dalību Sporta spēlēs.

5.4. LU SP Valde var uzaicināt Dalībniekus, kas nepieder LU Saimei, piedalīties Sporta spēlēs. Šie Dalībnieki veido savas komandas, saskaņojot to ar LU SP Valdi. Par komandas reģistrēšanās procedūru un dalības maksu lemj LU SP Valde. Šādā kārtībā izveidotām komandām nav piemērojami 5.2., 5.3. un 5.8. p. noteikumi.

5.5. Komanda izvēlē sev kapteini un kapteiņa asistentu. Par komandas kapteiņa maiņu kapteiņa asistents ziņo Organizācijas komitejas priekšsēdētājam, kas pieņem lēmumu par kapteiņa funkciju deleģēšanu.

5.6. Sporta veidos, kur nav nepieciešama visas komandas dalība, komanda deleģē komandas biedrus sporta veida izpildei. Delegācijas lielums ir atkarīgs no disciplīnas veida.

5.7. Sporta spēļu laikā komandas sastāvs ir nemainīgs.

5.8. Maksimālo komandu skaitu Sporta spēlēs nosaka Organizācijas komiteja līdz ar komandu pieteikšanās izsludināšanu.

5.9. Par dalības maksu Sporta spēlēs lemj Organizācijas komiteja un izziņo līdz pieteikšanās sākumam.

5.10. Komanda iesniedz aizpildītu pieteikuma anketu klātienē un elektroniski, kā arī veic dalības maksu ne vēlāk kā Organizācijas komitejas noteiktajos termiņos LU SP birojā Rīgā, Raiņa bulv.19 -144. Elektroniski aizpildītu pieteikumu komanda iesniedz saskaņā ar Organizācijas komitejas izsludināto kārtību.

6. Reģistrācija

6.1. Komanda reģistrējas Sporta spēlēm norises vietā ne vēlāk kā stundu pirms Sporta spēļu sākuma.

6.2. Ja komanda neregistrējas 6.1. p. noteiktajā laikā, dalība Sporta spēlēs var tikt liegta un dalības maksa šajā gadījumā netiek atmaksāta.

7. Sporta spēļu disciplīnas

7.1. Vispārīgie noteikumi:

7.1.1. katras disciplīnas noteikumus nosaka Organizācijas komiteja;

7.1.2. disciplīnu noteikumi tiek izsludināti ne vēlāk kā 3 dienas pirms Sporta spēlēm;

7.1.3. Organizācijas komiteja, nosakot noteikumus, ievēro attiecīgo sporta veidu klasiskos noteikumus;

7.1.4. Organizācijas komiteja var noteikt īpašus noteikumus un izņēmumus katrā disciplīnā;

7.1.5. tiesneši pirms katras disciplīnas sākuma saprātīgā apjomā izskaidro Dalībniekiem attiecīgās disciplīnas noteikumus.

7.2. Volejbols:

7.2.1. laukumā spēlē **5 Dalībnieki, no tiem vismaz 2 sievietes;**

7.2.2. komandas spēlē divus setus līdz 15 punktiem pēc klasiskā volejbola noteikumiem. Lai uzvarētu, nepieciešams 2 punktu pārsvars pār pretinieka komandu;

7.2.3. finālsacensībās spēlē, kamēr viena no komandām uzvar 2 setus. Setu spēlē līdz 15 punktiem, bet trešo setu – līdz 11 punktiem. Lai uzvarētu, nepieciešams 2 punktu pārsvars.

7.3. Futbols:

7.3.1. laukumā spēlē **6 Dalībnieki**, ieskaitot vārtsargu;

7.3.2. komandas spēlē 2 puslaikus. Katrs puslaiks ilgst 7 minūtes;

7.3.3. finālsacensībās katru puslaiku spēlē 10 minūtes. Šo spēļu neizšķirta rezultāta gadījumā komandas izpilda pēcspēles sitienu sēriju pa 5 sitieniem katra komanda;

7.3.4. aizmugures stāvoklis netiek fiksēts. Ja bumba šķērso sānu līniju, tad pretinieka komanda bumbu ievada ar kāju no līnijas. Ja bumba šķērso laukuma gala līniju no aizsardzības komandas spēlētāja, tiek izpildīts stūra sitiens. Vārtsargs bumbu var ņemt rokās ne vairāk kā 2 m attālumā no vārtiem.

7.4. Strūbols:

7.4.1. laukumā spēlē **3 Dalībnieki – 2 vīrieši, 1 sieviete;**

7.4.2. komandas spēlē uz vienu grozu;

7.4.3. komandas spēlē 10 minūtes. Par katru grozu – 1 punkts. Ja metiens veikts aiz 3 punktu līnijas, tad 2 punkti;

7.4.4. finālsacensībās neizšķirta rezultāta gadījumā uzvar tā komanda, kas spēli sāka aizsardzībā.

7.5. Tautas bumba:

7.5.1. laukumā spēlē **5 sievietes**;

7.5.2. komandas spēlē 2 spēles. Katra spēle ilgst 5 minūtes vai kamēr izsisti visi kādas komandas Dalībnieki. Uzvar tā komanda, kurai spēles laika beigās ir vismazāk izsisto Dalībnieku vai kura izsit visus pretinieka komandas spēlētājus;

7.5.3. finālsacensībās spēlē līdz 2 spēļu uzvarai, kad visi kādas komandas Dalībnieki ir izsisti;

7.5.4. izsistie Dalībnieki var palīdzēt kapteinim, bet metienus pa spēlētājiem izdara tikai pats kapteinis. Kad visi spēlētāji izsisti, laukumā dodas komandas kapteinis un kapteiņa lomu aiz pretinieka laukuma var pildīt visi izsistie komandas Dalībnieki.

7.6. Frisbijs:

7.6.1. laukumā spēlē 5 Dalībnieki, pirms katra punkta izspēles uzbrūkošā komanda nosaka minimālo sieviešu skaitu laukumā (2 vai 3). Spēlētāju maiņa atļauta pēc katra punkta vai arī traumas gadījumā;

7.6.2. spēle ilgst 15 minūtes;

7.6.3. spēle notiek pēc Pasaules Frisbija federācijas oficiālajiem spēles noteikumiem, par to ievērošanu un pārkāpumu fiksēšanu ir atbildīgi paši spēlētāji. Tiesneši (novērotāji) var norādīt uz pārkāpumiem, kā arī palīdz risināt strīdus situācijas;

7.6.4. finālsacensībās spēle notiek divos puslaikos, ilgst 20 minūtes

7.7. Kapteiņu konkurss:

7.7.1. komandu kapteiņi Sporta spēļu vakara pasākumā veic Kapteiņu konkursa uzdevumu;

7.7.2. veicamo uzdevumu nosaka vakara pasākuma vadītāji un spēļu Organizācijas komiteja;

7.7.3. uzvar tā komanda, kuras kapteinis visprecīzāk izpilda uzdevumu.

7.8. Stafete:

7.8.1. stafetē piedalās **8 Dalībnieki no komandas**;

7.8.2. stafeti katra komanda veic individuāli;

7.8.3. Dalībnieku uzdevums ir izpildīt visas tiesnešu norādītās darbības pēc iespējas īsākā laikā;

7.8.4. uzvar tā komanda, kura visprecīzāk un visātrāk izpilda norādītās darbības;

7.8.5. par katru neprecīzi izpildītu darbību pienākas sods (pirms starta tiesnesis informē par iespējamo sodu).

7.9. Virves vilkšana:

7.9.1. virves vilkšanā piedalās **8 dalībnieki**, no kuriem **vismaz 3 ir meitenes**;

7.9.2. uzvar tā komanda, kura kopvērtējumā sasniedz 2 uzvaras.

7.10. **Teniss:**

7.10.1. spēles notiek **1 pret 1**;

7.10.2. spēle norit līdz brīdim, kad viens spēlētājs uzvar 2 geimus;

7.11. **Citi sporta veidi:**

7.11.1. Sporta spēļu Organizācijas komiteja var izveidot arī nolikumā neminētas sporta disciplīnas, informējot par tām ne vēlāk kā komandas Sporta spēļu kapteiņu sanāksmē Sporta spēļu norises vietā;

7.11.2. nolikumā neminētās sporta disciplīnas netiek iekļautas kopvērtējumā.

8. Sacensību noteikumi

8.1. Tieši pirms Sporta spēļu sākuma notiek komandas kapteiņu sanāksme, kurā izlozē komandu iedalījumu apakšgrupās.

8.2. Augstāko vietu apakšgrupā nosaka pēc iegūto punktu skaita:

8.2.1. par uzvaru sporta disciplīnās tiek doti 3 punkti, par neizšķirtu rezultātu – 2 punkti un par zaudējumu – 1 punkts;

8.2.2. par neierašanos 5 minūšu laikā pēc izsaušanas pilnā sastāvā disciplīnas norises vietā komandai piešķir 0 punktus;

8.2.3. ja komanda pēc tiesnešu lēmuma tiek diskvalificēta, tā iegūst 0 punktus.

8.3. No katras apakšgrupas katrā disciplīnā tālāk tiek 1 vai 2 komandas (atkarībā no apakšgrupu skaita), kas ir savākušas lielāko punktu skaitu:

8.3.1. ja Sporta spēlēs izveidotas divas apakšgrupas, tad finālsacensībām kvalificējas 2 komandas;

8.3.2. ja Sporta spēlēs izveidots vairāk par 2 apakšgrupām, tad finālsacensībām kvalificējas 1 komanda.

8.4. Ja komandas apakšgrupā ir ieguvušas vienādu punktu skaitu, tad, lai noteiktu vietu sadalījumu, tiek ņemts vērā:

8.4.1. iegūto un zaudēto vārtu, grozu, setu punktu u.c. skaits;

8.4.2. savstarpējais spēļu rezultāts.

8.5. Pirmās sacensību dienas vakarā tiek izlikti vai izlozēti pusfināla spēļu pretinieki atkarībā no finālsacensībām kvalificējušos komandu skaita:

8.5.1. ja 2, tad pusfinālā tiekas vienas apakšgrupas 1. vietas ieguvēja komanda ar otras apakšgrupas 2. vietas ieguvēju komandu;

8.5.2. ja 1, tad pusfināla pretinieki tiek izlozēti.

8.6. Finālsacensību izspēles sistēma tiek veidota atkarībā no apakšgrupu skaita:

8.6.1. ja apakšgrupu skaits pirmajā dienā ir 2 vai 4, tad finālā par 3. vietu spēlēs pusfinālu zaudētāji, bet par 1. vietu – pusfinālu uzvarētāji;

8.6.2. ja apakšgrupu skaits pirmajā dienā ir 6, tad finālā piedalās pusfinālu uzvarētāji, izspēlējot apli (vērtēšana tāda pati kā apakšgrupās).

9. Kopvērtējuma aprēķināšana

9.1. Par katru disciplīnu komandas iegūst punktu skaitu, ja tās kvalificējās finālsacensībām.

9.2. Punktu sadalījums pa vietām ir atkarīgs no komandu skaita, kas piedalās finālsacensībās:

Vieta	Punkti, ja finālsacensībās ir 4 komandas	Punkti, ja finālsacensībās ir 6 komandas
1.	4 punkti	5 punkti
2.	3 punkti	4 punkti
3.	2 punkti	3 punkti
4.	1 punkts	1 punkts
5.	---	1 punkts
6.	---	1 punkts

9.3. Kapteiņu konkurss kopvērtējumā netiek ņemts vērā.

9.4. Uzvar tā komanda, kurai ir lielākā kopvērtējuma punktu summa.

9.5. Ja kopvērtējumā komandas iegūst vienādu punktu skaitu, uzvar tā komanda, kurai secīgi iegūtas visvairāk 1. vietas, 2. vietas, 3. vietas utt. Ja arī šis rādītājs ir vienāds, tad iegūto vietu daļa.

10. Strīdu izšķiršanas kārtība un piezīmju izteikšana

Pēc mutisku pretenziju par spēļu rezultātiem izvirzīšanas strīdu izšķir galvenais tiesnesis.

11. Tiesāšana un tiesneši

11.1. Sporta spēles tiesā LU SP Valdes izvirzīti tiesneši atbilstoši šim nolikumam un paredzētajiem sporta veidu disciplīnu noteikumiem.

11.2. Spēles tiesā pēc vispārīgi pieņemtajiem spēļu noteikumiem. Ja kāds atsevišķs noteikumu punkts ir atrunāts „Sporta veidu disciplīnās”, tad spēlēs pēc šajā punktā atrunātā noteikuma.

11.3. Visus rezultātus apstiprina galvenais tiesnesis.

11.4. Tiesnešu tiesības:

11.4.1. tiesnesis ir tiesīgs komandai izteikt aizrādījumus par neētisku, nesportisku rīcību vai lūgt nomainīt kādu komandas Dalībnieku attiecīgajā disciplīnā;

11.4.2. ja ignorē tiesneša izteiktās piezīmes, tad galvenais tiesnesis drīkst diskvalificēt komandu attiecīgajā disciplīnā vai anulēt tās rezultātus.

12. Dalībnieku atbildība

12.1. Katrs Dalībnieks ir morāli un materiāli atbildīgs par nodarīto kaitējumu pasākuma norises vietai, aprīkojumam, Sporta spēļu dalībniekiem un organizētājiem.

12.2. Komandu vai tās atsevišķus Dalībniekus var diskvalificēt par:

12.2.1. Sporta spēļu nolikuma neievērošanu;

12.2.2. Sporta spēļu tiesnešu vai Organizācijas komitejas norādījumu ignorēšanu;

12.2.3. vispārējo pieklājības un ētikas normu neievērošanu.

12.3. Diskvalificēt komandu vai tās Dalībniekus drīkst Sporta spēļu Organizācijas komitejas priekšsēdētājs un galvenais tiesnesis.

12.4. Katrs Dalībnieks ir atbildīgs par savu veselības stāvokli, apliecinot to ar savu parakstu pieteikuma anketā.

12.5. Katrs Dalībnieks ir atbildīgs par savām personiskajām mantām un to apliecina ar savu parakstu pieteikuma anketā.

13. Komandas pienākumi

13.1. Ierasties norādītajā Sporta spēļu norises vietā, prezentējot komandas vienoto tēlu, piemēram, kopīgas formas, vienojošos vizuālos elementus, dziesmas, saukļus u. tml.

13.2. Godprātīgi veikt visas disciplīnas, cienot tiesneša lēmumu.

14. Apbalvošana

14.1. Apbalvošana notiek Sporta spēļu otrajā dienā.

14.2. Apbalvo komandas, kuras kopvērtējumā ieguvušas 1. – 3. vietu.

14.3. Katras sporta disciplīnas 1. vietas ieguvēji saņem diplomus un veicināšanas balvas.

15. Nolikuma grozīšanas kārtība

Organizācijas komiteja ar LU SP priekšsēdētāja piekrišanu nepieciešamības gadījumā ir tiesīga grozīt nolikumu, par to iepriekš brīdinot visas komandas.



Latvijas Universitātes Studentu padome

Reģ. Nr.40008009084

Raiņa bulvāris 19-144, LV-1586, Rīga, Latvija

Tālrunis 67034317, Fakss 67034316, E-pasts: lusp@lusp.lv

LU STUDENTU PADOMES SPORTA SPĒĻU PIETEIKUMA ANKETA

Komandas nosaukums:

Komandas kapteinis:
(vārds, uzvārds, telefona nr., e-pasta adrese)

Kapteiņa asistents:
(vārds, uzvārds, telefona nr., e-pasta adrese)

Iesniegšanas datums:.....

Nr.	Vārds, uzvārds	Studentu apliecības Nr.	E-pasts	Autobuss*	Ēdināšana (atzīmēt, „X”)			Paraksts**
					Pusdienas	Vakariņas	Brokastis	
1.								
2.								
3.								
4.								
5.								
6.								
7.								
8.								
9.								
10.								
11.								
12.								
13.								
14.								
15.								
16.								
17.								
18.								
19.								
20.								

* Kuri dalībnieki uz Sporta spēlēm plāno doties ar LU SP nodrošināto autobusu.

** Ar savu parakstu apliecinu, ka esmu atbildīgs par savu veselību LU Studentu padomes Sporta spēļu laikā, kā arī esmu iepazinies ar šo Sporta spēļu nolikumu un piekrītu noteikumiem.

Aizpildīta anketa, dalības maksa jāiesniedz **līdz noteiktajam termiņam** LU SP birojā Rīgā, Raiņa bulv. 19, 144. telpā un elektroniski jāiesniedz saskaņā ar Organizācijas komitejas izsludināto iesniegšanas kārtību.